

challenge

NEPTUNE

TEAM-BUILDING



Une activité en **plein air**,
pour **féderer** vos équipes.



L'OLYMPIADE À LA CARTE CÔTÉ PLAGE

PLAGES DU LITTORAL MÉDITERRANÉEN
La Grande Motte, Palavas, Sète, La Franquie...



DEMI JOURNÉE / JOURNÉE
de 1h30 à 6h d'activité



DE 8 À 300 PARTICIPANTS
et au-delà





La garantie d'un moment **CONVIVAL**, favorisant la **COOPÉRATION**, la **COMMUNICATION**, l'**ENTRAIDE** et l'**ESPRIT D'ÉQUIPE**.



Un **CADRE DE RÊVE**, les pieds dans le sable avec vue sur mer.



Un challenge **À LA CARTE** que nous finalisons **ENSEMBLE** pour le choix des activités.



NEPTUNE

ACCUEIL des participants à la plage.

CONSTITUTION DES ÉQUIPES

Tirage au sort ou fournis par vos soins, distribution des bandanas de couleurs.

PRÉSENTATION du déroulement du challenge.

LES ÉQUIPES VONT SE CROISER ENTRE ELLES, et vont devoir se surpasser sur les différentes activités, afin d'obtenir le meilleur classement.

FIN DU CHALLENGE

Classement et remise des prix.



*Fourniture de bandanas de couleurs pour les équipes.
Récompenses pour l'équipe gagnante.*

ACTIVITÉS AU CHOIX



DÉFIS DUELS FORT BOYARD

Adresse, réflexion.
Aquarium, baguettes chinoises,
bâtonnets, clous, fléchettes...



DÉFI CONSTRUCTION KAPLA

Réaliser une construction d'une hauteur maximale, ou avec un modèle imposé.



TIR À LA SARBACANE

Les participants utilisent des sarbacanes pour propulser des fléchettes vers des cibles. Epreuve de précision en équipe.



CASSE-TÊTES & ÉNIGMES

Défi d'assemblage de casse-têtes en bois et résolution d'énigmes de "logique".



PASSE MURAILLE

Chaque équipier doit traverser un mur composé de plusieurs cases, chaque case ne peut être utilisée qu'une seule fois. Entraide et rapidité seront de mise.



DÉFI PIPE LINE

Votre équipe devra se coordonner au mieux afin de déplacer un maximum d'eau sur plusieurs mètres en la faisant passer d'une personne à l'autre à l'aide de goulottes.



DÉFI BRANCARDIERS

Les équipes doivent fabriquer un brancard avec le matériel mis à disposition, elles devront ensuite faire un parcours d'obstacles.



LANCÉS DE GRAPPINS

Muni de plusieurs grappins métalliques, les équipiers doivent tenter de récupérer un maximum d'objets disposés au sol à plusieurs mètres.



ARCHERY TAG

Consiste à utiliser des arcs et des flèches à embouts en mousse pour viser et détruire des cibles placées sur un terrain de jeu.

ACTIVITÉS AU CHOIX



BEACH VOLLEY - BEACH SOCCER

Pieds nus et lunettes de soleil pour pratiquer cette épreuve de sport collectif dans le sable.



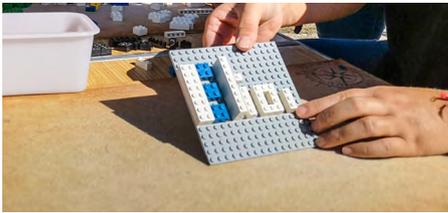
RELAIS CANOE OU PADDLE

Sur des paddles, ou des canoës 2/3 places, un parcours doit être réalisé le plus vite possible, en relais, sur des canoës à 2 ou 3 places.



MEMORY GÉANT

Les équipiers vont retourner des images distantes de plusieurs mètres, à tour de rôle. Un jeu classique de mémoire où les équipes s'affrontent pour découvrir le plus grand nombre possible de paires.



LÉGOS CHALLENGE

Sur les consignes verbales d'un ou deux coéquipiers qui ont la possibilité d'aller observer un modèle, il faut réussir à recréer une figure avec des pièces de légos.



PADDLE GÉANT

Gardez l'équilibre en équipe, tous les équipiers doivent pagayer en rythme pour faire avancer l'embarcation géante !



06 70 63 55 73
contact@monts-merveilles.fr

WWW.MONTS-MERVEILLES.FR