

challenge

INDOOR



TEAM-BUILDING

Une activité **originale**,
pour dynamiser les **valeurs d'équipe**,
au sein de **votre entreprise**.



PARTOUT DANS LA RÉGION GRAND SUD
dans les salles des plus beaux lieux de d'accueil



DEMI JOURNÉE / JOURNÉE
de 1h30 à 6h d'activité



DE 8 À 300 PARTICIPANTS
et au-delà





La garantie d'un moment **CONVIVAL**, favorisant la **COOPÉRATION**, la **COMMUNICATION**, l'**ENTRAIDE** et l'**ESPRIT D'ÉQUIPE**, à travers des **DÉFIS LUDIQUES** ou **SPORTIFS**.



Un **CADRE CHOISI** avec vous en fonction de vos impératifs : périurbain, arrière pays, montagne, grand site...



Un challenge **À LA CARTE** que nous finalisons **ENSEMBLE** pour le choix des activités.



INDOOR

ACCUEIL des participants sur le lieu d'accueil.

CONSTITUTION DES ÉQUIPES

Tirage au sort ou fournis par vos soins, distribution des bandanas de couleurs.

PRÉSENTATION du déroulement du challenge.

LES ÉQUIPES VONT SE CROISER ENTRE ELLES, et vont devoir se surpasser sur les différentes activités, afin d'obtenir le meilleur classement.

FIN DU CHALLENGE

Classement et remise des prix.



Fourniture de bandanas de couleurs pour les équipes, des ravitaillements en eau, et bouteilles de vin pour la récompense du podium.

ACTIVITÉS AU CHOIX



DÉFIS DUELS FORT BOYARD

Adresse, réflexion.
Aquarium, baguettes chinoises,
bâtonnets, clous, fléchettes...



DÉFI CONSTRUCTION KAPLA

Réaliser une construction d'une hauteur maximale, ou avec un modèle imposé.



TIR À LA SARBACANE

Epreuve de précision en équipe.



CASSE-TÊTES & ÉNIGMES

Défi d'assemblage de casse-têtes en bois et résolution d'énigmes de "logique".



PASSE MURAILLE

Chaque équipier doit traverser un mur composé de plusieurs cases, chaque case ne peut être utilisée qu'une seule fois. Entraide et rapidité seront de mise.



DÉFI PILOTAGE VRC À DEUX

Réaliser un parcours le plus vite possible avec une voiture radio-commandée, en relais, pilotée à deux télécommandes (un pilote gère la direction, l'autre les gaz).



BLIND TEST

Toutes les équipes en même temps doivent retrouver des titres de chansons (actuelles, années 80...) ou des titres de films d'après de courts extraits de musique ou de dialogues.



CLIP VIDÉO

Réaliser un clip (publicitaire ou autre, thème imposé ou non). Création d'un scénario, dialogues, puis captation vidéo du clip sans montage.



STUDIO "JUST DANCE"

Une chorégraphie est projetée sur un écran et à l'aide d'une console Wii il faut essayer de suivre la chorégraphie choisie en même temps que ses camarades.

ACTIVITÉS (SUITE)



DÉFIS ROBOT

Il faut déplacer au plus vite toutes ses briques de bois à l'aide d'un Robot. Celui-ci est piloté par deux personnes depuis une autre pièce. Ils sont guidés par radio par leurs coéquipiers.



TIME'S UP GÉANT

en trois manches il faut faire deviner à ses partenaires des noms de personnages connus (ou personnes de votre entreprise) en décrivant, puis en un seul mot et enfin en mimant.



BLACK ROOM

Un ou deux équipiers explorent une pièce plongée dans le noir à la recherche d'indices pouvant stopper le compte à rebours d'une bombe mais ne ils voient rien, ils sont guidés par radio par leurs équipiers à l'extérieur, qui voient ce qui se passe grâce aux caméras infrarouge qu'ils portent.



ESCAPE GAME

Un concept unique! Réussissez à pénétrer dans le jeu. Utilisez vos méninges, décryptez les codes, relevez les indices et libérez vous au plus vite! En version 30 min ou 1h.



LÉGOS CHALLENGE

Sur les consignes verbales d'un ou deux coéquipiers qui ont la possibilité d'aller observer un modèle, il faut réussir à recréer une figure avec des pièces de légos.



ARCHERY TAG

Objectif : tout dégommer! à l'aide d'arcs et de flèches spéciales il faut faire tomber des cibles à distance.



06 89 95 23 50
contact@monts-merveilles.fr

WWW.MONTS-MERVEILLES.FR