

challenge OLYMPE

TEAM-BUILDING



Une activité **originale**,
pour dynamiser les **valeurs d'équipe**,
au sein de **vo**tre entreprise.



PÉRIPHÉRIE DES CAPITALES DÉPARTEMENTALES SUD DE FRANCE
Cévennes, jardins et parcs des plus beaux hébergements



DEMI JOURNÉE / JOURNÉE
de 1h30 à 6h d'activité



DE 8 À 300 PARTICIPANTS
et au-delà





La garantie d'un moment **CONVIVAL**, favorisant la **COOPÉRATION**, la **COMMUNICATION**, l'**ENTRAIDE** et l'**ESPRIT D'ÉQUIPE**, à travers des **DÉFIS LUDIQUES** ou **SPORTIFS**.



Un **CADRE CHOISI** avec vous en fonction de vos impératifs : périurbain, arrière pays, montagne, grand site...



Un challenge **À LA CARTE** que nous finalisons **ENSEMBLE** pour le choix des activités.



OLYMPÉ

ACCUEIL des participants sur le lieu d'accueil.

CONSTITUTION DES ÉQUIPES

Tirage au sort ou fournis par vos soins, distribution des bandanas de couleurs.

PRÉSENTATION du déroulement du challenge.

LES ÉQUIPES VONT SE CROISER ENTRE ELLES, et vont devoir se surpasser sur les différentes activités, afin d'obtenir le meilleur classement.

FIN DU CHALLENGE

Classement et remise des prix.



Fourniture de bandanas de couleurs pour les équipes, des ravitaillements en eau, et bouteilles de vin pour la récompense du podium.

ACTIVITÉS AU CHOIX



DÉFIS DUELS FORT BOYARD

Adresse, réflexion.
Aquarium, baguettes chinoises,
bâtonnets, clous, fléchettes...



DÉFI CONSTRUCTION KAPLA

Réaliser une construction d'une hauteur maximale, ou avec un modèle imposé.



TIR À LA SARBACANE

Epreuve de précision en équipe.



CASSE-TÊTES & ÉNIGMES

Défi d'assemblage de casse-têtes en bois et résolution d'énigmes de "logique".



PASSE MURAILLE

Chaque équipier doit traverser un mur composé de plusieurs cases, chaque case ne peut être utilisée qu'une seule fois. Entraide et rapidité seront de mise.



ESCALARBRE (selon site)

Défi en hauteur : les équipiers se relaient pour une ascension dans un arbre à l'aide prise d'escalade pour gagner des points en fonctions des paliers franchis.



DÉFI PILOTAGE VRC À DEUX

Réaliser un parcours le plus vite possible avec une voiture radio-commandée, en relais, pilotée à deux télécommandes (un pilote gère la direction, l'autre les gaz).



DÉFI BRANCARDIERS

Les équipes doivent fabriquer un brancard avec le matériel mis à disposition, elles devront ensuite faire un parcours d'obstacle.



DÉFI SLAKE LINE

Epreuve d'équilibre, avancer le plus possible à tour de rôle sur une sangle (la slake line) tendu à 50 cm du sol.



TIR À L'ARC

Tir de précision à différentes distances, l'objectif sera de réaliser le meilleur score avec son équipe.



LANGÉS DE GRAPPINS

Muni de plusieurs grappins métalliques, les équipiers doivent tenter de récupérer un maximum d'objets disposés sur le sable à plusieurs mètres.



ESCAPE GAME

Utilisez vos méninges, décrypter les documents, utiliser les accessoires parvenez au bout de votre mission de coopération version 30 minutes ou 1h.

ACTIVITÉS (SUITE)



BLIND TEST

Toutes les équipes en même temps doivent retrouver des titres de chansons (actuelles, années 80...) ou des titres de films d'après de courts extraits de musique ou de dialogues.



CLIP VIDÉO

Réaliser un clip (publicitaire ou autre, thème imposé ou non). Création d'un scénario, dialogues, puis captation vidéo du clip sans montage.



FLASH MOB

Notre coach va prendre en main le(s) groupe(s) afin de faire réaliser une chorégraphie simple qui sera filmée à la fin avec tous les participants.



BABYFOOT HUMAIN

Les joueurs ne sont plus à l'extérieur mais à l'intérieur d'un babyfoot géant de 14mx16m. Les joueurs doivent se coordonner pour marquer le plus de but.



STUDIO "JUST DANCE"

Une chorégraphie est projetée sur un écran et à l'aide d'une console Wii il faut essayer de suivre la chorégraphie choisie en même temps que ses camarades.



CHASSE AU TRÉSOR / ORIENTATION

Partez à la recherche des énigmes et balises. Utilisez vos documents et instruments pour vous diriger. Le temps est compté..



4X4 AVEUGLE

Réalisez un parcours sinueux au volant d'un 4x4 les yeux bandés le plus vite possible. Vous vous dirigerez à l'aide des consignes de vos passagers.



DÉFI PIPE LINE

votre équipe devra se coordonner au mieux afin de déplacer un maximum d'eau sur plusieurs mètres en la faisant passer d'une personne à l'autre à l'aide de goulottes.



LÉGOS CHALLENGE

Sur les consignes verbales d'un ou deux coéquipiers qui ont la possibilité d'aller observer un modèle, il faut réussir à recréer une figure avec des pièces de légos.

ACTIVITÉS (SUITE)



BLACK ROOM

Un ou deux équipiers explorent une pièce plongée dans le noir à la recherche d'indices pouvant stopper le compte à rebours d'une bombe mais ne voient rien, ils sont guidés par radio par leurs équipiers à l'extérieur, qui voient ce qui se passe grâce aux caméras infrarouge qu'ils portent.



MEMORY GÉANT

Les équipiers vont retourner des images distantes de plusieurs mètres, à tour de rôle. Ils n'ont le droit d'en retourner que deux, et ne pourront pas les laisser retournées que s'ils en trouvent deux identiques.



DÉFIS FUSÉES AIR COMPRIMÉ

Chaque équipe doit construire des fusées, en suivant les indications et le matériel fournis (tube pvc, colle...), les décorer puis les faire partir à l'aide du lanceur pour les faire atterrir au plus près de la cible située à plusieurs dizaines de mètres.



ARCHERY TAG

Objectif : tout dégommer! à l'aide d'arcs et de flèches spéciales il faut faire tomber des cibles à distance.



PARCOURS ENCORDÉ

Réaliser un parcours semé d'obstacles le long d'un fil d'Ariane auquel vous serez relié par deux.



06 89 95 23 50
contact@monts-merveilles.fr

WWW.MONTS-MERVEILLES.FR