challenge DU TOTEM

TEAM-BUILDING

Plongez dans l'aventure avec une activité de **dépassement collective** pour une **cohésion maximale**.

LE DÉFI AVENTURIER PAR EXCELLENCE

PARTOUT DANS LE SUD DE LA FRANCE ET AU-DELÀ
Sur le lieu de votre événement

DEMI JOURNÉE / JOURNÉE
de 2h à 6h d'activité

DE 8 À 300 PARTICIPANTS
et au-delà



MONTS & MERVEILLES

- L'engagement d'une expérience **CONVIVIALE**, favorisant la **COOPÉRATION**, la **COMMUNICATION**, l'**ENTRAIDE** et l'**ESPRIT D'ÉQUIPE**, à travers des **DÉFIS LUDIQUES** ou **SPORTIFS**.
- Un **CADRE CHOISI** avec vous en fonction de vos impératifs : périurbain, arrière pays, montagne, grand site, plages, étangs...
- Un challenge **À LA CARTE** que nous finalisons **ENSEMBLE** pour le choix des activités.



CHALLENGE DU TOTEM

ACCUEIL des participants sur le lieu d'accueil.

CONSTITUTION DES TRIBUS
Tirage au sort ou fournis par vos soins, distribution des bandanas de couleurs.

PRÉSENTATION du déroulement du challenge.

LES TRIBUS s'affronteront directement, se défiant les unes les autres lors de diverses épreuves, cherchant à se surpasser pour atteindre le sommet du classement.

FIN DU CHALLENGE
Classement et remise des prix.

Fourniture de bandanas de couleurs pour les tribus.
Récompenses pour la tribu gagnante.

WWW.MONTS-MERVEILLES.FR | 06 70 63 55 73 | contact@monts-merveilles.fr

ACTIVITÉS AU CHOIX



PASSE MURAILLE (selon site)

Chaque équipier doit traverser un mur composé de plusieurs cases . Chaque case ne peut être utilisée qu'une seule fois. Entraide et rapidité seront de mise.



PARCOURS ENCORDÉ

Réalisez un parcours semé d'obstacles le long d'un fil d'Ariane, auquel vous serez reliés par deux. En relais avec votre équipe, faites preuve de coordination et d'entraide pour relever le défi.



TIR À LA SARBACANE

Les participants utilisent des sarbacanes pour propulser des fléchettes vers des cibles. Une épreuve de précision en équipe.



DÉFI BRANCARDIERS

Les équipes doivent fabriquer un brancard avec le matériel mis à disposition, puis réaliser un parcours d'obstacles chronométré.



DÉFI PIPE LINE

Votre équipe devra se coordonner au mieux afin de déplacer un maximum d'eau ou de balles sur plusieurs mètres, en les faisant passer d'une personne à l'autre à l'aide de goulottes.



LANCÉS DE GRAPPINS

Muni de plusieurs grappins métalliques, les équipiers doivent tenter de récupérer un maximum d'objets disposés au sol, à plusieurs mètres de distance.



CATAPULTE

Manipulez votre catapulte et relevez une série de défis de précision : visez les cibles, atteignez les zones indiquées et tentez de réaliser le meilleur score en équipe.



ORIENTATION TOTEM 2.0

Munis d'une tablette, partez à la découverte du parcours et relevez les défis et énigmes qui vous attendent dans le temps imparti.



DÉFI BALANCE

En relais, maintenez une corde tendue pour stabiliser un support et empilez-y un maximum de Kapla sans les faire tomber.

ACTIVITÉS (SUITE)



LES POTEAUX

Défi d'endurance où les participants doivent rester en équilibre sur des poteaux, mettant à l'épreuve leur force mentale et leur détermination.



PARCOURS À L`AVEUGLE

Réalisez un parcours les yeux bandés en vous appuyant sur les indications et la voix de vos coéquipiers pour vous guider.



PARCOURS D'ÉQUILIBRE

Défi d'endurance où les participants doivent rester en équilibre sur des poteaux, mettant à l'épreuve leur force mentale et leur détermination.



TIR À L`ARC

Épreuve de tir de précision à différentes distances. L'objectif sera de réaliser le meilleur score avec son équipe.



INSECTES

Met les participants au défi de surmonter leur aversion pour les insectes en les dégustant, testant ainsi leur courage et leur volonté.



MEMORY GÉANT

Les équipiers doivent retourner des images distantes de plusieurs mètres, à tour de rôle. Un jeu classique de mémoire où les équipes s'affrontent pour obtenir le plus grand nombre possible de paires.



DÉFI PUZZLES

Faites appel à votre sens de l'observation et à votre logique pour relever différents défis de puzzles. Assemblez les différentes pièces pour reconstituer les figures proposées.



LANCÉ DE HACHES

Visez juste et tentez d'atteindre la cible avec le plus de précision possible. À vous de faire preuve d'adresse pour marquer un maximum de points !



DÉFI MÉDUSE

L'objectif : franchir le parcours en conservant un maximum de quilles sur votre planche, maintenue à l'aide de cordes par votre équipe.

Mais aussi de **NOMBREUX AUTRES DÉFIS** : Parcours d'obstacles, Tangram géant ou immergé, lances à eau... et bien d'autres défis à relever en équipe !

LES COUPS DE COEUR DE NOS PARTICIPANTS

06 70 63 55 73
contact@monts-merveilles.fr
WWW.MONTS-MERVEILLES.FR